

STUDIO DI INCIDENZA AMBIENTALE

Redatto per piccoli concerti con
amplificazione sonora presso il Rifugio Belvedere di Forca di Presta

1. Inquadramento dell'Evento e dell'Area

- Denominazione Evento: Concerto Acustico Amplificato "Echi della Montagna", voci, suoni e suggestioni. N.B.: NON TUTTI I CONCERTI IN CALENDARIO AVRANNO L'AMPLIFICAZIONE.
- Data e Orario: 30 luglio, 6 agosto, 10 agosto e 20 agosto 2026, dalle ore 19:00 alle ore 20:15 circa (durata massima: 1,5 ore).
- Localizzazione: Area esterna di pertinenza del Rifugio Belvedere, Forca di Presta (Comune di Arquata del Tronto).

2. Descrizione dell'Impianto di Amplificazione

- Tipologia di Impianto: Sistema audio di tipo "Loudspeaker Array" a direttività controllata.
- Potenza Sonora: Massima pressione sonora fissata a 75 dB(A) a 15 metri dal palco.
- Orientamento dei Diffusori: I diffusori saranno orientati esclusivamente verso la zona pubblico (alle spalle del rifugio, direzione balconata Belvedere) e mai verso i canali o le pareti rocciose del Monte Vettore, per evitare l'effetto eco e la dispersione del suono verso i siti di nidificazione.
- DISTURBO ACUSTICO: BASSO / TEMPORANEO Emissione confinata ad una finestra diurna di sole [2] ore. La pressione sonora è contenuta e limitata allo spazio antistante al rifugio.
- DISTURBO LUMINOSO: NULLO / TRASCURABILE L'evento si svolge integralmente in orario diurno.
- CALPESTIO/SUOLO: TRASCURABILE - Gli spettatori occuperanno aree già consolidate, piazzali e terrazzi operativi del rifugio, senza impatto su habitat naturali incontaminati (VEDI PIANTINA)
- PRODUZIONE RIFIUTI: BASSO / GESTITO - Gestito direttamente dal servizio di ristorazione/rifugio tramite isola ecologica e completo allontanamento a valle al termine della giornata.
- Si attesta che l'evento proposto, a condizione che vengano rigorosamente rispettate le misure di mitigazione, non determinerà incidenze negative significative sull'integrità dei siti della Rete Natura 2000 né sulle specie tutelate dal Parco Nazionale dei Monti Sibillini.